

# **Zona exclusiva para capitanes en torno al árbitro**

## **Directrices para competiciones**

(a excepción de las que participan en el ensayo del IFAB en las categorías amateur y de fútbol base)

Julio de 2024

## Información preliminar

Si bien el respeto y la deportividad son valores esenciales del fútbol, las decisiones de los árbitros y demás miembros del equipo arbitral suele suscitar desacuerdos, que a menudo se expresan verbalmente o incluso con acciones. En casos extremos, los jugadores llegan incluso a correr en dirección a los árbitros, a quienes rodean y acosan. Esto demuestra una falta de respeto hacia el árbitro, perjudica la imagen del fútbol y puede resultar intimidante y molesto.

La colaboración más estrecha entre el árbitro y los capitanes de los equipos puede contribuir a inculcar deportividad y respeto mutuo. En este sentido, para que el árbitro pueda explicar decisiones fundamentales, los capitanes serán los únicos que podrán acercarse a él, siempre que lo hagan con el respeto y la conducta adecuados. Al mismo tiempo, será responsabilidad de cada capitán garantizar que sus compañeros permanezcan a una distancia razonable del árbitro y no interfieran en la interacción entre el árbitro y los capitanes.

La aplicación de esta filosofía y de estos principios fundamentales en la Eurocopa de la UEFA 2024 mostró claramente que este enfoque se podría implantar también con éxito en otras competiciones.

Las sencillas directrices que presentamos a continuación servirán de ayuda a los organizadores de competiciones que desee aplicar los principios de la «zona exclusiva para capitanes en torno al árbitro». Estas directrices se dirigen principalmente a organizadores de competiciones de máxima categoría, mientras que los organizadores de competiciones en las que no participan equipos de las dos primeras categorías del fútbol nacional ni selecciones nacionales absolutas deben plantearse enviar una solicitud para participar en el ensayo del IFAB sobre la «zona exclusiva para capitanes en torno al árbitro» y poner en marcha el correspondiente protocolo.

## Directrices

- Se permite la comunicación entre los jugadores y el árbitro, una interacción que se sigue considerando importante (a fin de aumentar la transparencia y evitar posibles frustraciones y conflictos).
- Se amonestará con tarjeta amarilla a cualquier jugador (incluido el capitán) que muestre desaprobación con palabras o acciones.
- Cuando corresponda, el árbitro explicará las decisiones importantes a los capitanes y a los jugadores involucrados en un incidente.
- Para evitar que los jugadores acosen o rodeen al árbitro en situaciones trascendentales tras incidentes o decisiones fundamentales:
  - solo un jugador de cada equipo, normalmente el capitán, podrá aproximarse al árbitro y, cuando lo haga, deberá interactuar con él de manera respetuosa;
  - el árbitro podrá indicar o exhortar a los jugadores (con palabras o gestos) que no se le acerquen;
  - los capitanes de los equipos tendrán la responsabilidad de colaborar para que sus compañeros no se aproximen al árbitro;

- se amonestará con tarjeta amarilla a los jugadores que se acerquen o rodeen al árbitro cuando no tengan permitido hacerlo;
- si lo considera oportuno, el árbitro retrasará la reanudación del partido con el objetivo de conceder tiempo a los capitanes para que expliquen la decisión a sus compañeros, exigirles que se comporten correctamente, etc.
- El árbitro decidirá a su discreción si interactúa o permite a otro jugador que no sea el capitán aproximarse a él, p. ej. si el jugador ha cometido una infracción, ha sufrido una falta o está lesionado.

**Directrices que se aplican cuando el capitán es el portero**

- En el caso de que el guardameta sea el capitán del equipo, antes del lanzamiento de la moneda al aire previo al saque inicial se informará al árbitro de qué jugador es el designado para acercarse a él en su lugar.
- Solamente el portero o el jugador designado, en ningún caso ambos, podrá aproximarse al árbitro.
- Si el jugador designado es sustituido o expulsado, se designará a otro jugador.